










Planning des animations JUILLET 2022

| | | Le Matin à 10 h 45 | L'Après-midi à 16 h |
|----------|----|------------------------|---------------------|
| Vendredi | 1 | GYM DOUCE | QUIZ CONCOURS |
| Samedi | 2 | BORNE MUSICALE | QUIZ CONCOURS |
| Dimanche | 3 | EMISSION TV MESSE | CINEMA |
| Lundi | 4 | TEMPS LIBRE | QUIZ CONCOURS |
| Mardi | 5 | BORNE MUSICALE | QUIZ CONCOURS |
| Mercredi | 6 | GYM DOUCE | QUIZ CONCOURS |
| Jeudi | 7 | BORNE MUSICALE | QUIZ CONCOURS |
| Vendredi | 8 | GYM DOUCE | QUIZ CONCOURS |
| Samedi | 9 | BORNE MUSICALE | JEUX DE SOCIETE |
| Dimanche | 10 | EMISSION TV MESSE | CINEMA |
| Lundi | 11 | TEMPS LIBRE | JEUX DE SOCIETE |
| Mardi | 12 | BORNE MUSICALE | ATELIER DECO |
| Mercredi | 13 | GYM DOUCE | LOTO |
| Jeudi | 14 | FETE NATIONALE | SPECTACLE DE CHANTS |
| Vendredi | 15 | GYM DOUCE | JEUX DE SOCIETE |
| Samedi | 16 | BORNE MUSICALE | LECTURE PRESSE |
| Dimanche | 17 | EMISSION TV MESSE | CINEMA |
| Lundi | 18 | TEMPS LIBRE | QUIZ |
| Mardi | 19 | BORNE MUSICALE | ATELIER DECO |
| Mercredi | 20 | GYM DOUCE | LOTO |
| Jeudi | 21 | DECORATION DE LA SALLE | QUIZ USA |
| Vendredi | 22 | GYM DOUCE | JEUX DE SOCIETE |
| Samedi | 23 | BORNE MUSICALE | LECTURE PRESSE |
| Dimanche | 24 | EMISSION TV MESSE | CINEMA |
| Lundi | 25 | TEMPS LIBRE | JEUX DE SOCIETE |
| Mardi | 26 | BORNE MUSICALE | QUIZ |
| Mercredi | 27 | GYM DOUCE | LECTURE PRESSE |
| Jeudi | 28 | BORNE MUSICALE | JEUX DE SOCIETE |
| Vendredi | 29 | GYM DOUCE | ANNIVERSAIRES |
| Samedi | 30 | BORNE MUSICALE | QUIZ |
| Dimanche | 31 | EMISSION TV MESSE | CINEMA |

-  Activité spirituelle et/ou domestique
-  Activité physique
-  Activité communication
expression cognitive culturel
-  Activité cognitive
-  s.v.c. Stimulation à visée
cognitive
-  Activité socioculturelle
-  Activité relationnelle et/ou festive
-  Activité expression communication
-  S.E.E. Stimulation écologique par l'environnement